



Интерактивная панель NextPanel

Руководство по эксплуатации

NextPanel 65-65P | NextPanel 75 | NextPanel 86-86P

Содержание

1. Правила техники безопасности	4
2. Комплектация	7
3. Обзор устройства	7
4. Элементы управления и разъёмы	8
5. Элементы управления и разъёмы OPS компьютера (опционально)	10
6. Дистанционное управление	11
7. Установка элементов питания ИК-пульта дистанционного управления ...	13
8. Подключение и настройка	14
9. Главное меню	17
10. Выбор источника сигнала и общие настройки	18
11. Боковая панель инструментов	20
12. Режим «Интерактивный урок»	21
13. Меню Настройки	24
14. Режим «Проводник»	29
15. Режим «Маркерная доска»	30
16. Режим «Web-браузер»	32
17. Вывод изображения с экранов мобильных устройств	33
18. Everytale	35
19. QRNext	46
20. Поиск и устранение неисправностей	48
21. Сведения о модели	48
22. Гарантии изготовителя. Условия гарантийного обслуживания.	49
23. Ключи активации	50

1. Комплектация*

- Интерактивная панель NextPanel (65P/65, 75, 86P/86)
- Кабель питания от электросети
- Кабель HDMI-HDMI
- ИК пульт дистанционного управления (с 2 элементами питания типа AAA)
- Пассивный стилус x2шт.
- Руководство по эксплуатации (настоящий документ)

2. Правила техники безопасности



Изображение молнии со стрелкой внутри треугольника указывает на предупреждение пользователя о наличии внутри изделия высокого напряжения, которое представляет угрозу поражения электрическим током



Данный знак указывает пользователю на наличие важных инструкций по эксплуатации изделия



Не подвергайте устройство воздействию пара, дождя или влаги во избежание риска возгорания или поражения электрическим током

- Установку этого продукта должен проводить обученный специалист.
- Использование компонентов, поставляемых другими компаниями или не соответствующих требованиям производителя, может отрицательно повлиять на производительность оборудования и действие гарантии. С информацией об условиях гарантийного обслуживания и поддержки можно ознакомиться на сайте <http://www.nexttouch.ru/support/>.
- Прежде чем приступить к использованию продукта, проверьте устройство на предмет отсутствия повреждений. При наличии повреждений соблюдайте осторожность и не прикасайтесь к деталям, которые могут находиться под напряжением.
- Ни при каких обстоятельствах не пытайтесь получить доступ к деталям, находящимся внутри устройства. При подозрении на неисправность устройства, обратитесь в службу технической поддержки или в авторизованный сервисный центр. Для обеспечения совместимости следует использовать вспомогательные компоненты, рекомендованные производителем.
- Используйте только кабели, совместимые с используемыми в вашей стране типами розеток электросети. Если необходимо удостовериться в совместимости используемого оборудования, то перед подключением устройства к электросети обратитесь к компании производителю или в один из ее авторизованных сервисных центров.

- Для подключения устройства используйте ближайшую розетку с легким доступом к ней. До упора вставьте вилку в розетку. Неплотное соединение может привести к искрению.
- Во избежание поражения электрическим током и повреждения компонентов устройства следует отключать устройство от сети перед подключением других кабелей.
- Во избежание поражения электрическим током не рекомендуется прикасаться к шнуру питания во время грозы.
- При отключении устройства тяните за вилку, а не за кабель. Если тянуть за кабель электропитания, это может привести к повреждению проводов в кабеле и стать причиной возгорания или поражения электрическим током.
- Во избежание риска поражения электрическим током не прикасайтесь к вилке мокрыми руками.
- Перед чисткой панели всегда нужно отключать устройство от сети. Протирайте экран мягкой сухой тканью. Никогда не используйте чистящие средства на основе спирта, растворителя или аммиака для очистки экрана. Не используйте абразивные моющие средства. Для глубокой очистки обращайтесь в авторизованный центр.
- При перемещении устройства из помещения с низкой температурой в помещение с высокой температурой на корпусе может образоваться конденсат. Во избежание риска поражения электрическим током или повреждения компонентов не включайте устройство в сеть сразу. Необходимо выдержать устройство в помещении в течение 2х часов.
- Не размещайте устройство под прямыми солнечными лучами, т.к. это может привести к повреждению сенсорного экрана.
- Следует отключать устройство от сети во время грозы или при продолжительном перерыве в использовании. Это поможет предотвратить повреждение устройства вследствие скачков напряжения.
- Не размещайте устройство вблизи кондиционера, чтобы избежать образования конденсата, которое может привести к возгоранию, поражению электрическим током или повреждению компонентов.
- Не нажимайте слишком сильно на поверхность устройства.
- Не стучите, не надавливайте и не скребите пальцами или какими-либо твердыми предметами по экрану.
- Не ставьте тяжелые предметы на устройство.
- Не помещайте легковоспламеняющиеся или взрывоопасные предметы вблизи устройства.

Важно!

При возникновении одной из перечисленных неисправностей обратитесь в службу технической поддержки или в авторизованный сервисный центр:

- разъем питания неисправен или изношен
- на устройство пролилась жидкость или упал посторонний объект
- устройство подверглось воздействию дождя или влаги
- устройство упало или было повреждено другим образом
- устройство издает странные звуки
- устройство дымится или издает неприятный запах

Условия эксплуатации

Температура:

Рабочая: +5°C ... +40°C

Хранения: -20°C ... +60°C

Относительная влажность (без конденсации):

Рабочая: 10% ... ~85%

Хранения: 20% ... ~80%

Утилизация



Этот продукт предназначен для повторного использования и переработки. Символ перечеркнутого мусорного бака означает, что продукт (электрическое и электронное оборудование и содержащие ртуть аккумуляторы) нельзя выбрасывать вместе с бытовым мусором. Ознакомьтесь с правилами утилизации таких продуктов.

3. Обзор устройства*

1. Сенсорный экран. Технология сенсора — проекционно-ёмкостная.
2. Сенсорный экран. Технология сенсора — инфракрасная.



..... ①

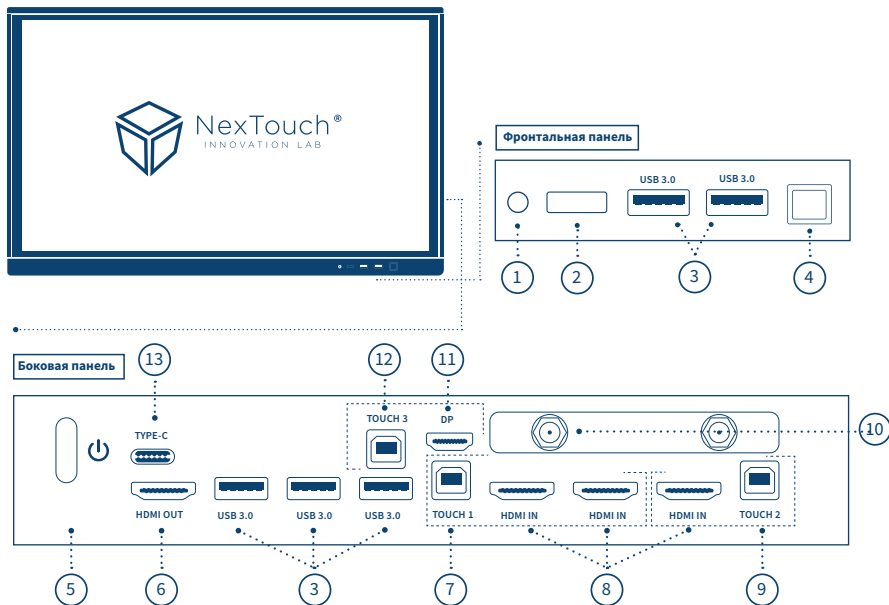


..... ②

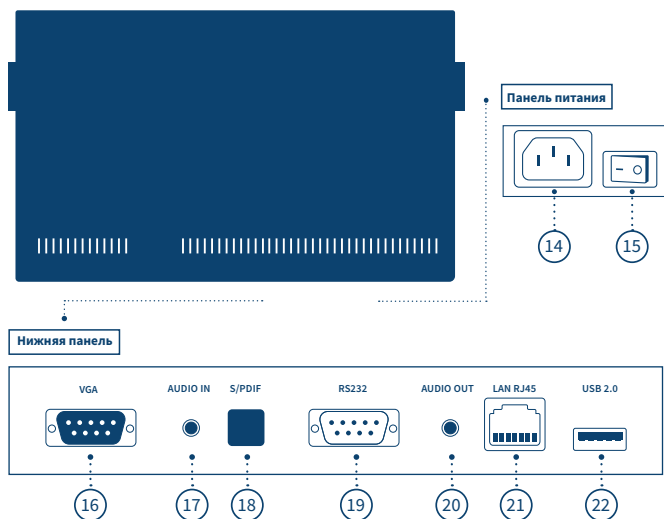


4. Элементы управления и разъёмы*

Вид спереди



Вид сзади

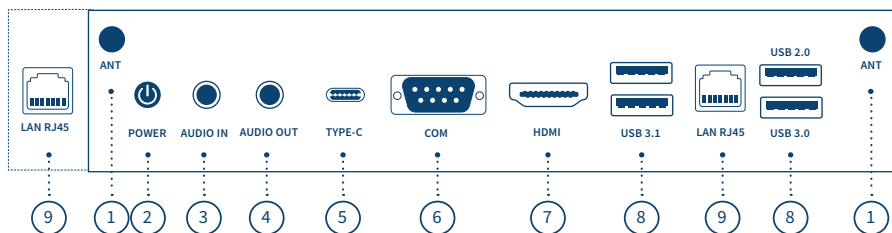


Панель управления и разъёмы:

1. **Датчик света:** используется для авторегулировки яркости экрана.
2. **ИК-приёмник:** используется для приёма сигнала от пульта дистанционного управления.
3. **USB 3.0 (TYPE A):** для подключения внешних носителей и периферии.
4. **Ёмкостной модуль биометрической идентификации пользователя:** используется для авторизации пользователей в операционной системе встраиваемого вычислительного блока. Может работать с LDAP совместимыми службами каталогов.
5. **Кнопка включения Power.**
6. **HDMI OUT:** используется для вывода видеосигнала с интерактивной панели на внешнее устройство.
7. **Touch 1 (USB TYPE B):** используется для подключения сенсорного ввода на внешние устройства, подключенные через порты HDMI IN 1, HDMI IN 2.
8. **HDMI IN:** используется для ввода видеосигнала на интерактивную панель с внешнего устройства.
9. **Touch 2 (USB TYPE B):** используется для подключения сенсорного ввода на внешнее устройство, подключенное через порт HDMI IN 3.
10. **Разъёмы для антенн Wi-Fi:** маршрутизация с интерактивной панели не передаётся на OPS-компьютер при его наличии.
11. **DP:** используется для вывода видео/аудио сигнала с интерактивной панели на внешнее устройство.
12. **Touch 3 (USB TYPE B):** используется для подключения сенсорного ввода на внешнее устройство, подключенное через порт DP.
13. **USB 3.1 (TYPE C)** с функцией передачи цифрового видео и аудио сигнала.
14. **Штыревой разъём C14 для подключения кабеля электропитания от источника 220В.**
15. **Кнопка переключения подачи электропитания.**
16. **VGA:** используется для ввода видеосигнала на интерактивную панель с внешнего устройства.
17. **AUDIO IN (miniJack 3.5мм).**
18. **S/PDIF:** используется для вывода цифрового аудиосигнала с интерактивной панели на внешнюю аудио-систему.
19. **RS232:** используется для удалённого мониторинга и управления интерактивной панелью.
20. **AUDIO OUT (miniJack 3.5мм).**
21. **LAN RJ45:** маршрутизация с интерактивной панели осуществляется на OPS-компьютер при его наличии.
22. **USB 2.0 (TYPE A):** для подключения внешних носителей и периферии.

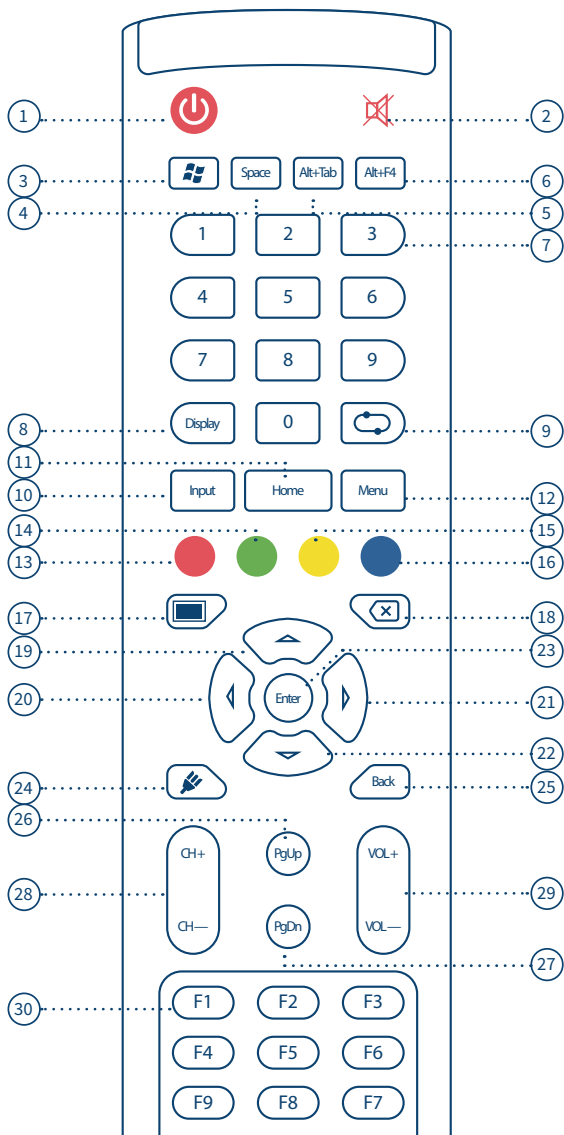
5. Элементы управления и разъёмы OPS компьютера (опционально)*








В зависимости от комплектации интерактивная панель может поставляться со встроенным OPS компьютером. Если в комплектации OPS компьютер отсутствует, то его возможно приобрести отдельно. OPS компьютер устанавливается в разъём правой боковой панели устройства. В зависимости от модели OPS компьютера наличие и количество портов может отличаться.



1. **Разъёмы для антенн Wi-Fi:** маршрутизация с OPS компьютера не осуществляется на интерактивную панель.
2. **Кнопка включения Power.**
3. **AUDIO IN (miniJack 3.5мм).**
4. **AUDIO OUT (miniJack 3.5мм).**
5. **USB 3.1 (TYPE C)** с функцией передачи видеосигнала, сигнала сенсорного экрана и функцией зарядки.
6. **RS232:** используется для удалённого мониторинга и управления интерактивной панелью.
7. **HDMI:** используется для вывода видеосигнала с источника.
8. **USB (TYPE A):** для подключения внешних носителей и периферии.
9. **LAN RJ45:** маршрутизация с OPS компьютера не осуществляется на интерактивную панель.

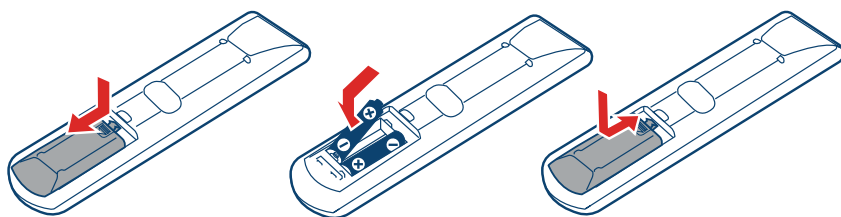
6. Дистанционное управление



- 1  : Включение/отключение питания
- 2  : Выключение звука
- 3  : Кнопка Windows*
- 4 Space: Кнопка Space (пробел)*
- 5 Alt+Tab: Комбинация кнопок Alt+Tab*
- 6 Alt+F4: Заккрытие программного окна*
- 7 Numeric keys: Клавиши ввода цифр
- 8 Display: Отображение информации о канале
- 9  : Функциональная клавиша
- 10 Input: Выбор источника входного сигнала
- 11 Home: Главный экран системы Android
- 12 Menu: Меню настройки
- 13 Red: Блокировка/разблокировка клавиш и сенсора
- 14 Green: Блокировка/разблокировка клавиш
- 15 Yellow: Блокировка/разблокировка сенсора
- 16 Blue: Фиксация изображения и масштабирование
- 17  : Включение/выключение экрана
- 18  : Удаление набранного символа
- 19 ▲ : Вверх
- 20 ◀ : Влево
- 21 ▶ : Вправо
- 22 ▼ : Вниз
- 23 Enter: Подтверждение
- 24  : Режим «Маркерная доска»
- 25 Back: Возврат
- 26 PgUp: Предыдущая страница*
- 27 PgDn: Следующая страница*
- 28 CH.+ /CH.-: Функциональные клавиши*
- 29 VOL+ /VOL-: Увеличение/уменьшение громкости
- 30 F1–F12: Функциональные клавиши*

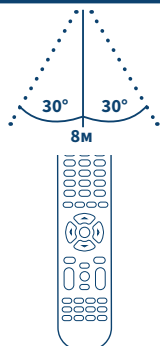
7. Установка элементов питания ИК-пульта дистанционного управления

1. Откройте крышку отсека для батареек.
2. Установите батарейку типа AAA в соответствии с полярностью, убедитесь, что положительный и отрицательный полюсы батареек размещены правильно («+» к «+», «-» к «-»), не используйте одновременно старую и новую батарейку.
3. После установки батареек закройте заднюю крышку отсека для батареек.



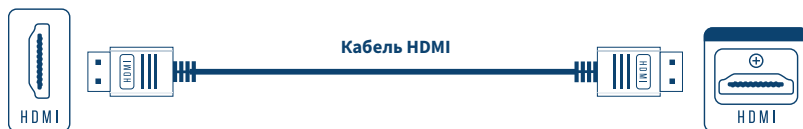
Радиус действия дистанционного управления

Пульт дистанционного управления работает на расстоянии до 8 метров, 30 ° влево/вправо от ИК приёмника.



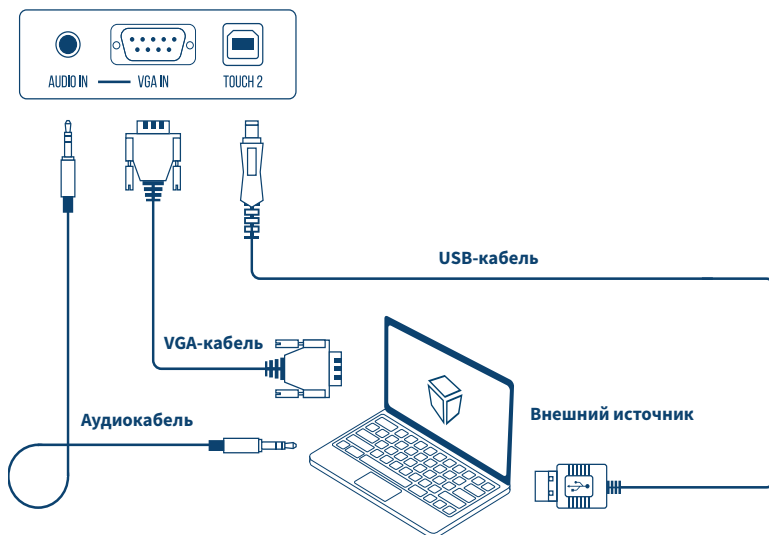
8. Подключение и настройка

Подключение HDMI



1. Подключение кабеля должно производиться при выключенном питании интерактивной панели.
2. С помощью кабеля HDMI-HDMI подключитесь к порту HDMI OUT внешнего источника и порту HDMI IN интерактивной панели.
3. Подключив кабель, включите питание.
4. Включите внешний источник.
5. Нажмите кнопку включения на пульте дистанционного управления или на боковой панели устройства, чтобы включить оборудование.
6. Используйте сенсорный экран или нажмите кнопку Input (10) на пульте дистанционного управления, с помощью кнопок влево (20), вправо (21) выберите источник сигнала HDMI и подтвердите выбор нажатием клавиши Enter (23).
7. Для изменения разрешения экрана перейдите в меню «Настройки. Устройство» (см. стр. 26).

Подключение VGA

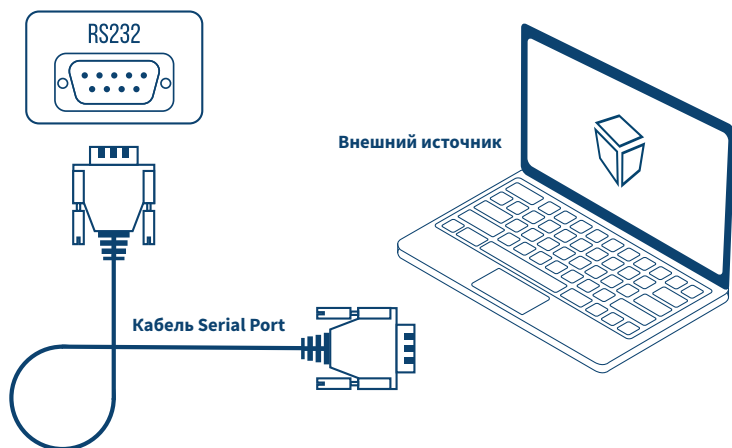


1. С помощью кабеля VGA подключитесь к порту VGA внешнего источника и порту VGA интерактивной панели.
2. Подключив кабель, включите питание.
3. Включите внешний источник.
4. Нажмите кнопку включения на пульте дистанционного управления или на боковой панели устройства, чтобы включить оборудование.
5. Используйте сенсорный экран или нажмите кнопку Input (10) на пульте дистанционного управления, с помощью кнопок влево (20), вправо (21) выберите источник сигнала VGA и подтвердите выбор нажатием клавиши Enter (23).
6. Для изменения разрешения экрана перейдите в меню «Настройки. Устройство» (см. стр. 26).

Подключение LAN



Подключение RS232



После подключения кабеля последовательного порта к компьютеру некоторыми функциями оборудования можно будет управлять с помощью компьютера, например: включение/выключение оборудования, а также регулировка громкости звука и т.д.

Первый запуск

После подключения оборудования к сети 220В автоматически загрузится операционная система. Если этого не произошло, нажмите кнопку включения Power, расположенную на панели управления. Интерактивная панель оборудована сенсорным экраном. Управление осуществляется путем касания пальца, стилусом или через подключенные устройства ввода.

Внимание! Следите, чтобы на сенсорную панель не попадали посторонние предметы и жидкости, это может привести к некорректной работе устройства или выводу его из строя.

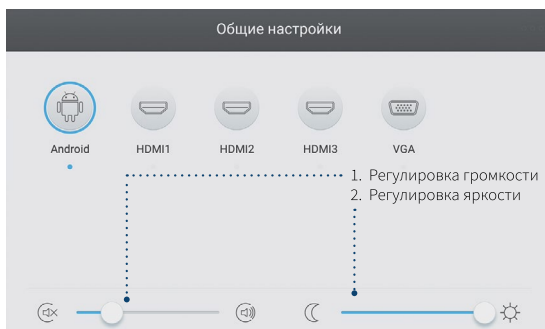
9. Главное меню

После включения интерактивная панель запускается с источника сигнала Android, в котором отображается «Главное меню» и статус подключения к сети.



1. Проводник (см. стр. 30)
2. Настройки (см. стр. 25)
3. Маркерная доска (см. стр. 31)
4. Управление источниками (см. стр. 18)
5. Web-Браузер (см. стр. 33)
6. Список доступных приложений и функций
7. Статус подключения к сети LAN
8. Статус подключения к сети Wi-Fi

10. Выбор источника сигнала и общие настройки

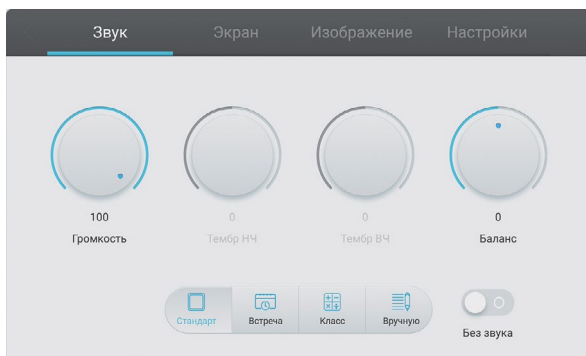


Перейти в меню выбора источника сигнала и общих настроек возможно 4 способами:

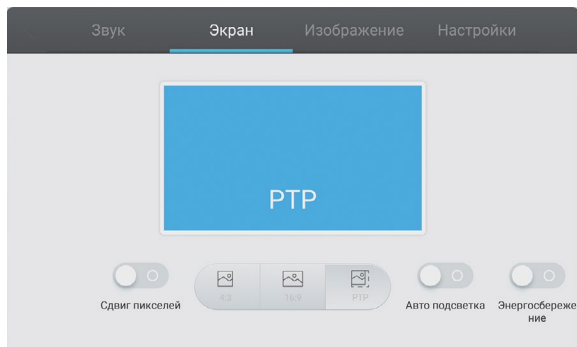
1. Возьмите положение средней точки в нижней части экрана дисплея в качестве отправной точки, с помощью стилуса или пальца перетащите в направлении центра экрана, чтобы вызвать меню «Общие Настройки».
2. На пульте дистанционного управления нажмите кнопку INPUT.
3. В главном меню нажмите на кнопку «Управление источниками».
4. В боковой панели инструментов нажмите на кнопку «Управление источниками».

Для перехода к общим настройкам нажмите на пульте дистанционного управления кнопку «MENU». Для настроек доступны 4 категории:

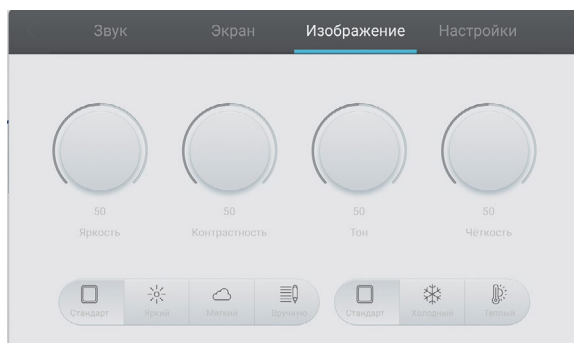
1. **Звук.** Позволяет выбирать предустановленные профили параметров звука, изменять их вручную и отключать звук.



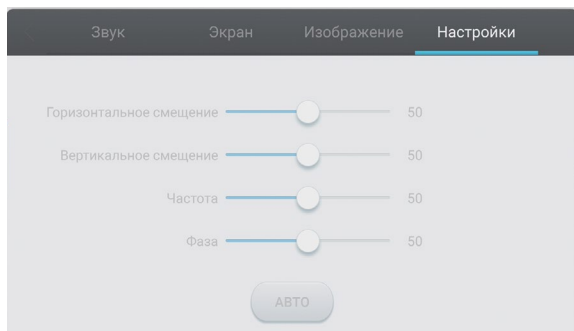
2. **Экран.** Позволяет включить режим «Сдвиг пикселей» (см. стр. 26), включить режим энергосбережения и автоматической подсветки.



3. **Изображение.** Позволяет выбирать предустановленные профили яркости, контрастности, изменять их вручную, а так же выбирать предустановленные профили цветовой гаммы.



4. **Регулировка.** Позволяет регулировать положение и параметры изображения на экране интерактивной панели.



11. Боковая панель инструментов

Для вызова боковой панели инструментов нажмите на кнопку ◀ в правой части экрана или ▶ левой части экрана.

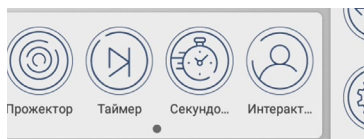
1. **Свернуть боковую панель инструментов.**
2. **Назад.**
3. **Перейти к «Главному Меню».**
4. **Управление запущенными приложениями.**
5. **Режим «Маркерная доска»** (см. стр. 31).
6. **Режим «Комментирование».** При переходе в данный режим появляется всплывающее окно с возможностью выбора цвета комментариев, очистки комментариев, сохранения скриншотов и выхода из режима. Сохранение скриншотов по умолчанию производится в папку «Notes» файлового хранилища.



7. **Режим «Масштабирование».** При переходе в данный режим появляется всплывающее окно с возможностью увеличения/уменьшения масштаба изображения, возврата экрана к масштабу 100% и выхода из режима.

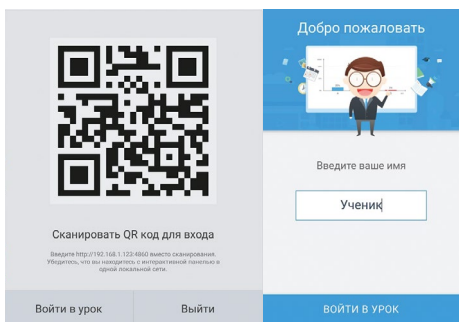


8. **Режим «Инструменты».** При переходе в данный режим появляется всплывающее окно с возможностью подсветки заданной области экрана, установки таймера, секундомера и перехода в режим «Интерактивный урок» (см. стр. 22).

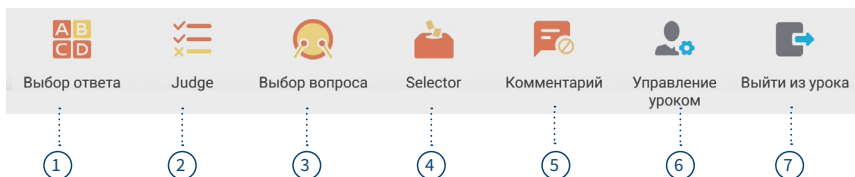



12. Режим «Интерактивный урок»

Режим «Интерактивный урок» запускается поверх других режимов и приложений. Откройте тест через Web-браузер (см. стр. 32) или откройте файл теста через Проводник (см. стр. 29) и используйте Интерактивный урок для проверки учеников, так же тест или опрос можно создать в режиме маркерной доски. Все участники «Интерактивного урока» должны быть подключены к одной и той же сети, что и интерактивная панель. При запуске «Интерактивного урока» все участники должны отсканировать QR-код или перейти по ссылке, указанной на экране интерактивной панели, ввести своё имя и войти в урок.



Элементы управления Интерактивным уроком:

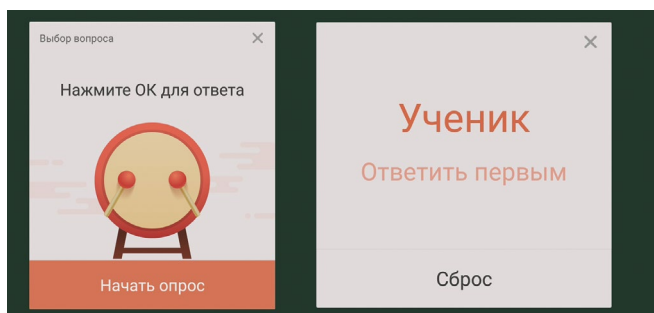


Режим «Выбор ответов». Данный режим позволяет провести тестирование с одним или несколькими вариантами ответа. Учитель начинает опрос нажав кнопку «Начать опрос» в правом нижнем углу экрана. На своих устройствах ученики должны выбрать вариант(ы), используя буквы A-F и нажать кнопку «ОК». Количество учеников, ответивших на вопрос, отображается в левом нижнем углу экрана. Для завершения опроса необходимо нажать кнопку «Завершить опрос» в правом нижнем углу экрана.  1 / 1 При завершении опроса на экране отображаются все выбранные участниками опроса ответы. После выбора правильно варианта ответа отображается статистика правильных ответов.

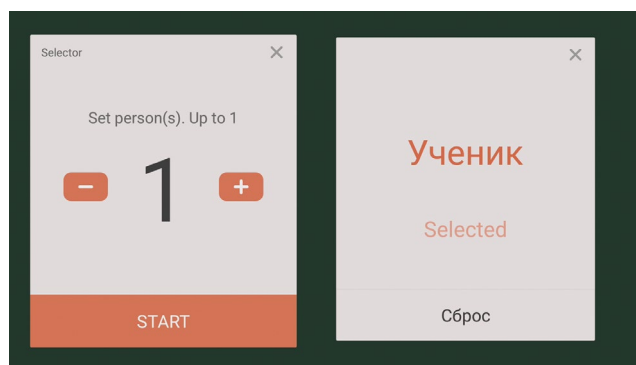


При нажатии на кнопку **«Объяснить»** анализ ответов отображается в правом нижнем углу экрана и у преподавателя появляется возможность объяснить материал используя остальные функции интерактивной панели.

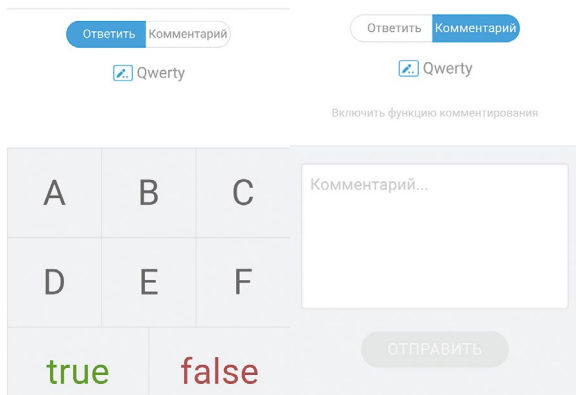
1. **Режим «Judge».** Данный режим аналогичен режиму **«Выбор ответа»**. В качестве вариантов ответа возможно выбрать **«True»** или **«False»**.
2. **Режим «Выбор вопроса».** Данный режим отображает кто из учеников готов ответить на вопрос первым. Ученик, первый нажавшим кнопку **«OK»** на своём устройстве отображается на интерактивной панели.



3. **Режим «Selector».** Данный режим позволяет случайным образом выбрать отвечающего на вопрос из всех учеников, подключившихся к Интерактивному уроку. Для этого необходимо выбрать количество отвечающих и нажать кнопку **«Start»**.

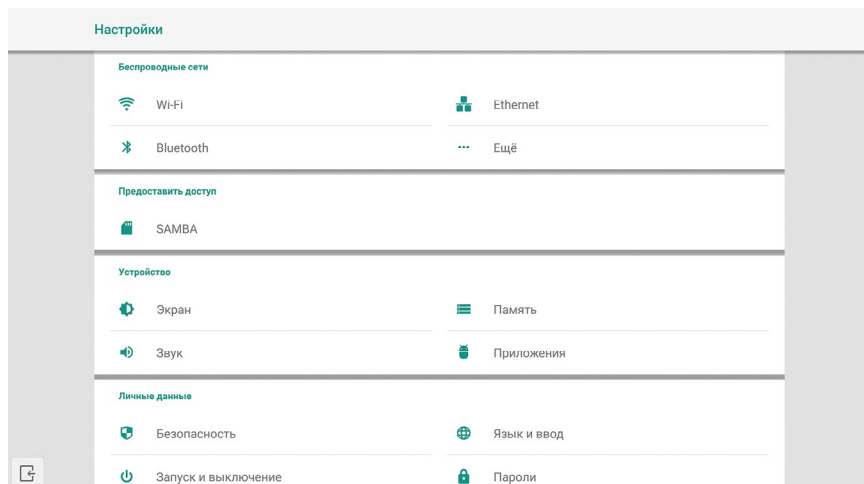


1. **Включить/отключить комментарии.** У учеников, подключенных к Интерактивному уроку есть возможность оставлять комментарии со своих устройств, которые будут отображаться бегущей строкой на интерактивной панели.
2. **Управление уроком.** Позволяет добавить к «**Интерактивному уроку**» новых учеников.
3. **Выйти из урока.** Позволяет выйти из режима «**Интерактивный урок**».



13. Меню Настройки

1. Примечание: рекомендуется ограничить доступ к **Меню Настроек** для всех лиц, кроме IT-специалистов (системных администраторов, программистов и т.д.) Для перехода к администрированию нажмите на пиктограмму **«Настройки»**

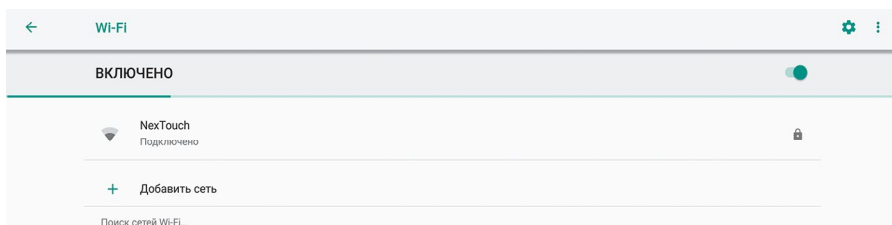


1. Беспроводные сети
2. Устройство
3. Личные данные
4. Система

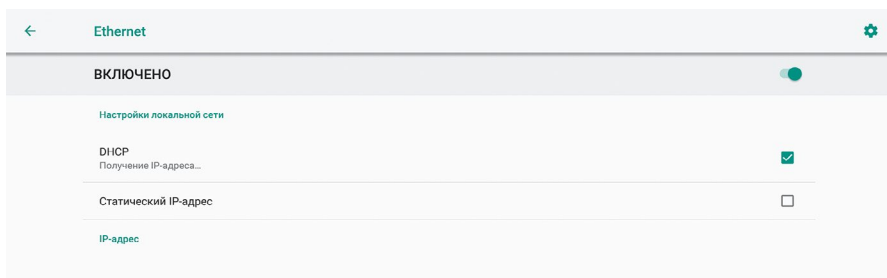
Меню Настройки. Беспроводные сети

В разделе «Беспроводные сети» возможно:

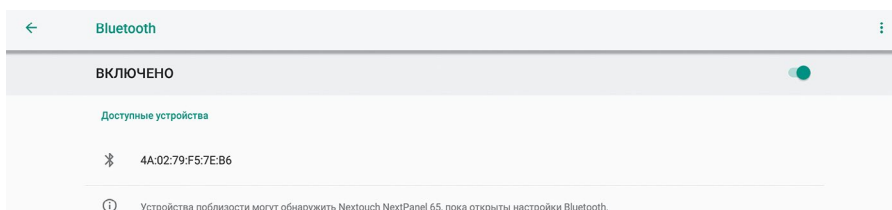
1. Настроить беспроводное Wi-Fi подключение к сети.



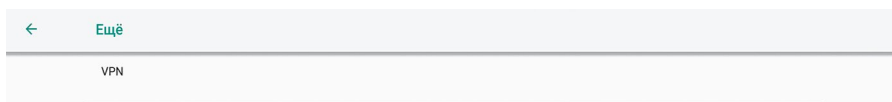
2. Настроить проводное подключение к сети через LAN-порт.



1. Настроить беспроводное подключение по Bluetooth к внешним устройствам, таким как активные стилиусы, клавиатура и т.д.



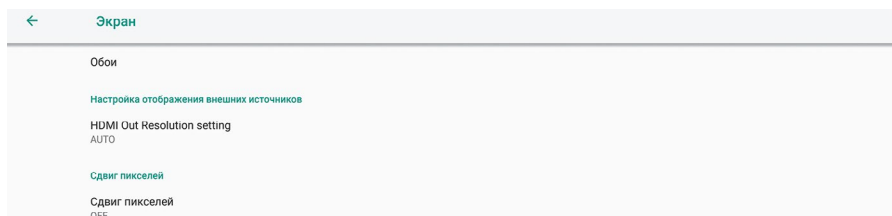
2. Настроить подключение к интернету через VPN-сервер.



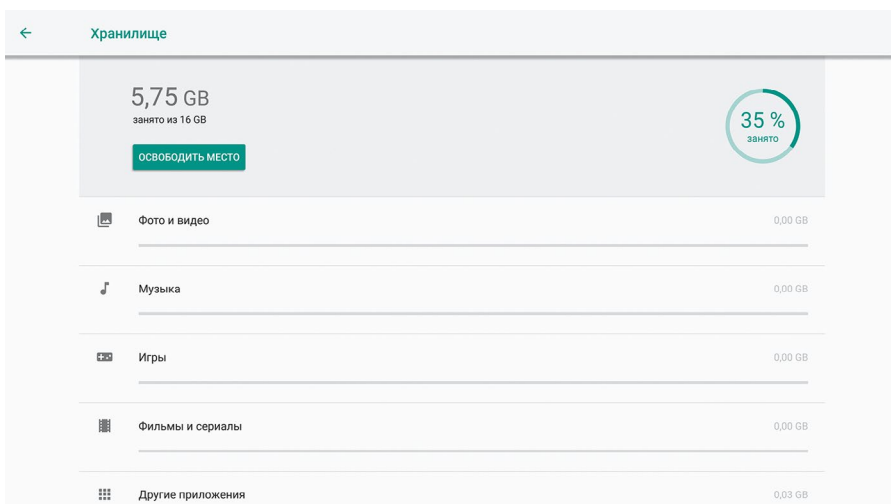
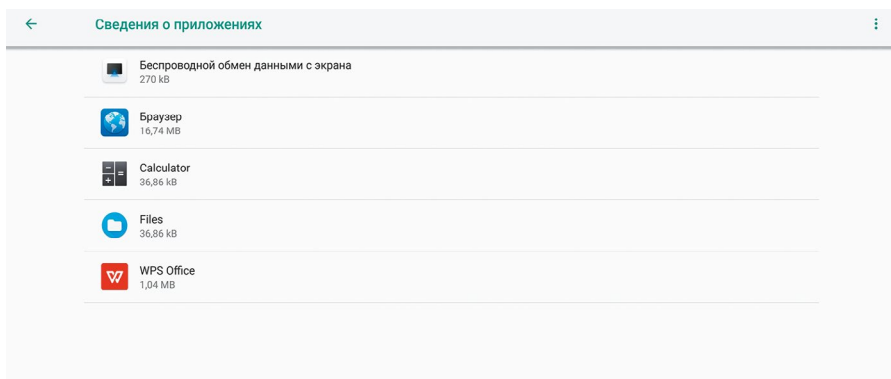
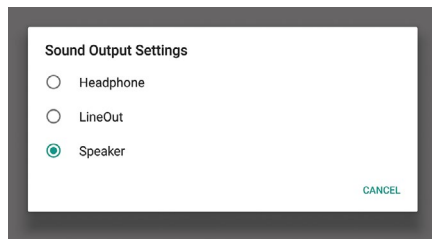
Меню Настройки. Устройство

В разделе «Устройство» возможно:

1. Изменить обои «**Главного меню**».
2. Изменить разрешение видео сигнала, передаваемого на внешний источник.
3. Включить функцию «**Сдвиг пикселей**» (периодическое перемещение видеокадра для предотвращения появления остаточного изображения и выгорания экрана).
4. Включить/отключить звук нажатия на сенсорный экран.



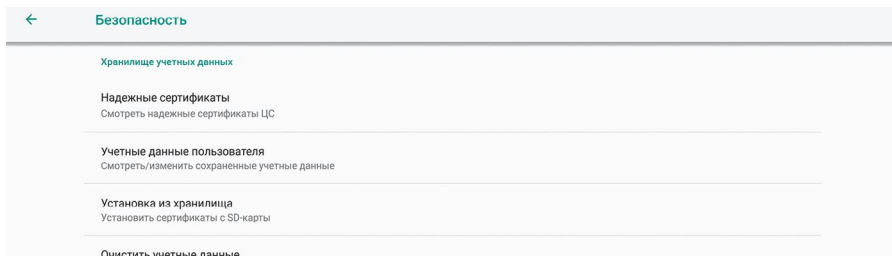
5. Выбрать выходной источник аудио сигнала (наушники, внешнее устройство, динамики интерактивной панели).
6. Посмотреть сведения об установленных приложениях.
7. Посмотреть сведения об использовании внутренней памяти устройства и очистить её.



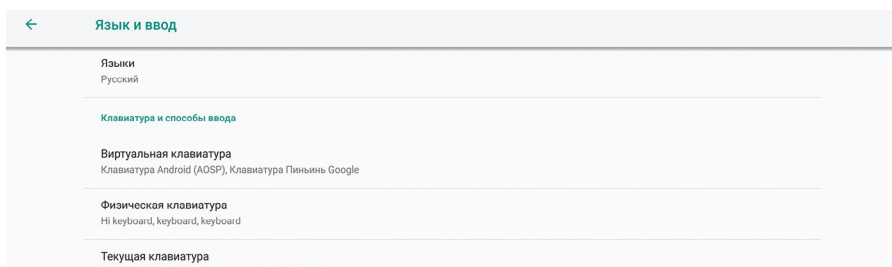
Меню Настройки. Личные данные

В разделе «Личные данные» возможно:

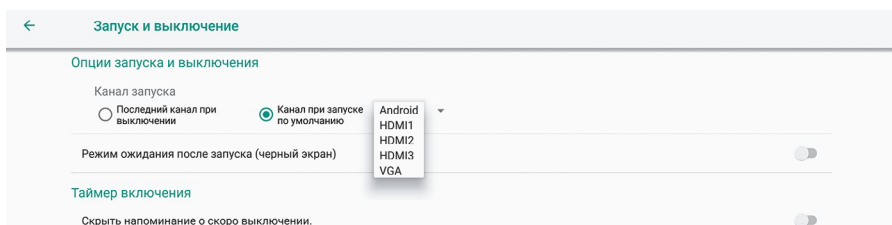
1. Настроить доступные сертификаты.
2. Посмотреть/изменить учётные данные пользователя.
3. Установить сертификаты с внутренней памяти устройства.
4. Удалить все сертификаты.



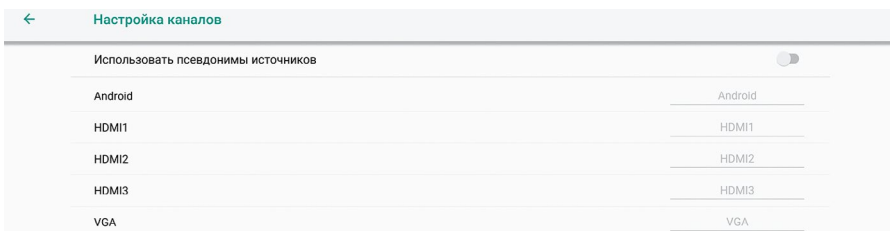
5. Установить язык системы.
6. Настроить параметры виртуальной клавиатуры.
7. Настроить параметры клавиатуры, подключенной через USB или Bluetooth.



8. Выбрать канал запуска при включении интерактивной панели.
9. Настроить таймер автоматического включения/отключения интерактивной панели.
10. Настроить псевдонимы для каждого источника сигнала.
11. Настроить всплывающую боковую панель инструментов.



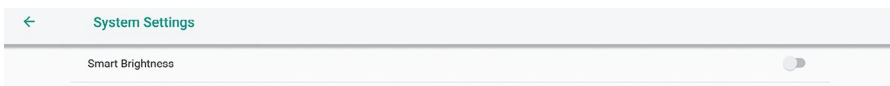
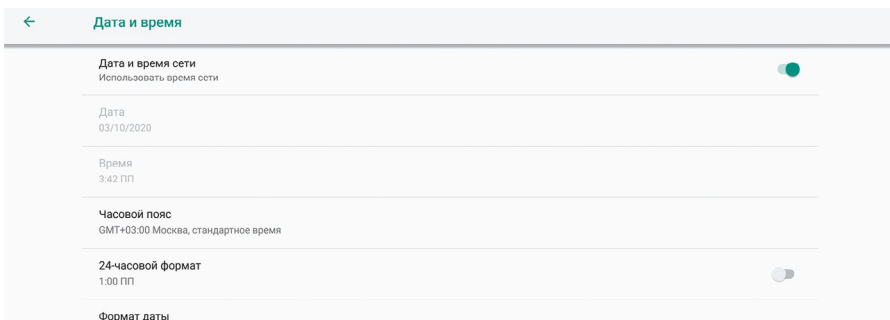
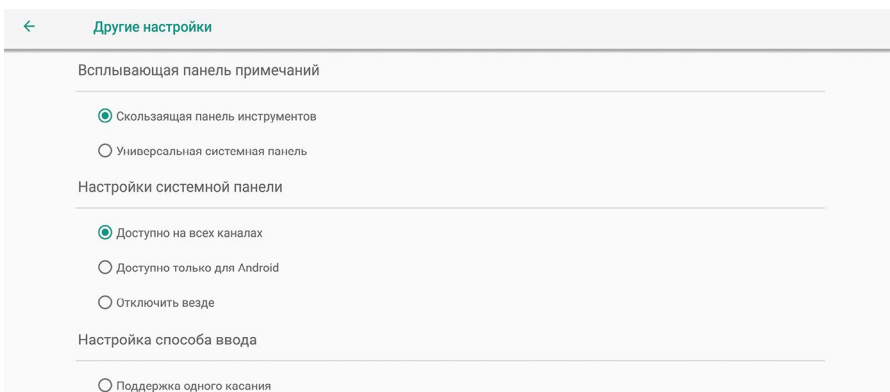
12. Настроить доступ к системной панели.



13. Включить/отключить поддержку нескольких одновременных касаний сенсорного экрана.

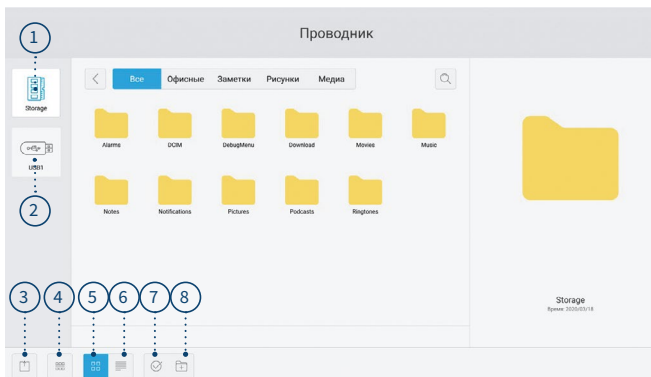
14. Настроить дату и время.

15. Включить/отключить функцию авторегулировки яркости экрана.



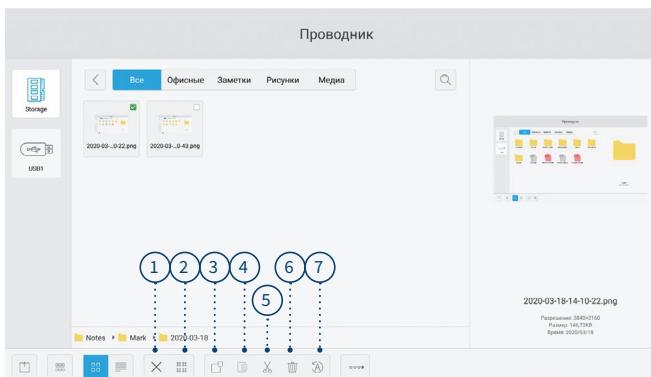
14. Режим «Проводник»

1. **Режим «Проводник»** используется для доступа к файлам, папкам и просмотра медиа-файлов. Подключенные USB-носители и сетевые папки будут отображаться рядом с внутренним хранилищем устройства.



1. Внутреннее хранилище данных
2. Внешний USB накопитель
3. Выход в Главное меню
4. Сортировка файлов и папок
5. Вид отображения – крупные значки
6. Вид отображения – список

При нажатии клавиши **«Выделение» (7)** появляются дополнительные кнопки:



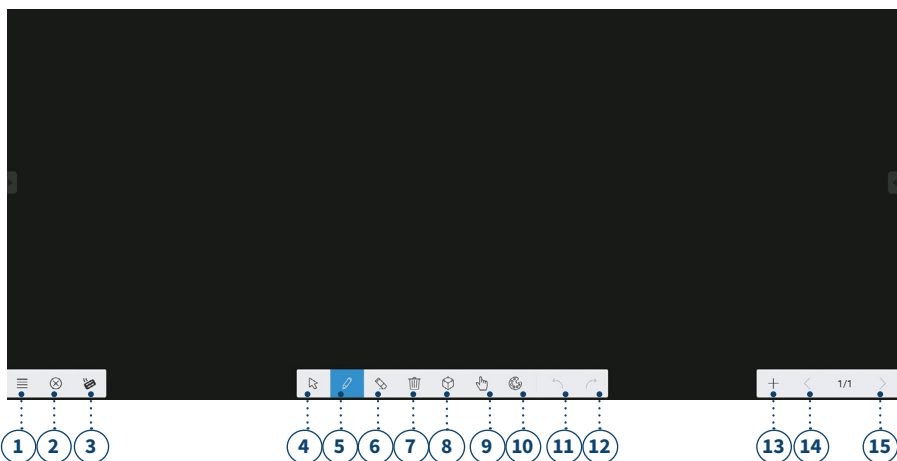
1. Отменить выделение
2. Выделить всё
3. Копировать/отменить (после нажатия кнопки «копировать» кнопка заменяется на «отменить копирование»)
4. Вставить
5. Вырезать
6. Удалить
7. Переименовать

В режиме «Проводник» вы можете открывать файлы следующих типов и форматов:

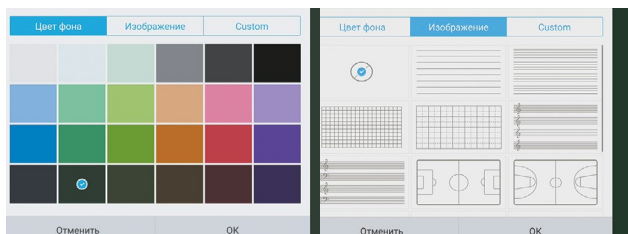
- изображения: .png; .jpeg; .bmp; .gif; .svg;
- видео: .avi; .mp4; .mkv; .wmv; .webm;
- документы: .txt; .rtf; .pdf; .doc; .docx;
- таблицы: .xls; .xlsx;
- презентации: .ppt; .pptx;
- аудио: .mp3; .wav; .wma; .ogg; .3gp;

15. Режим «Маркерная доска»

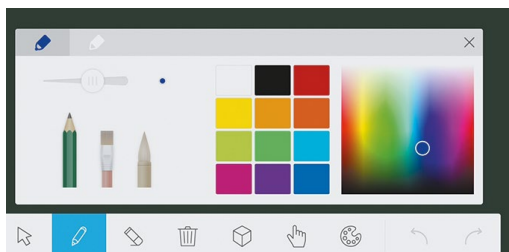
- 1. Режим «Маркерная доска»** — графический редактор с возможностью взаимодействия с графическим контентом, сохранённым на устройстве, рисования и записи при помощи жестов или стилуса.



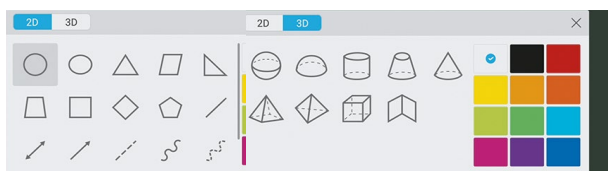
- 1. Меню.** Позволяет создавать, открывать, сохранять, импортировать, экспортировать файлы, изменять цвет фона маркерной доски, ставить фоном предустановленные изображения или импортировать свой макет.



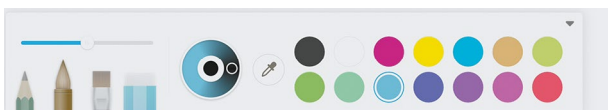
1. **Закрывать маркерную доску.**
2. **Включить/отключить режим губки** для стирания объектов. Позволяет стирать множество объектов ладонью одновременно.
3. **Выделить.** Позволяет выделять объекты и перемещать их, изменять форму, наклонять, менять цвет.
4. **Режим «Комментирования».** Позволяет выбрать стиль комментирования (карандаш, кисть, тонкая кисть), регулировать толщину комментария и цвет. В комплекте с интерактивной панелью поставляются 2 стилуса, каждому из которых возможно присвоить собственные настройки (цвет, инструмент) для работы.
5. **Ластик.** Позволяет удалять выделенные объекты.



6. **Очистить доску.**
7. **Фигуры.** Позволяет вставить 2D, 3D фигуры и выбрать их цвет.
8. Переместить отображаемую область доски.
9. **Режим «Рисования».** Позволяет смешивать цвета в палитре и рисовать, используя карандаш и различные типы кисти.



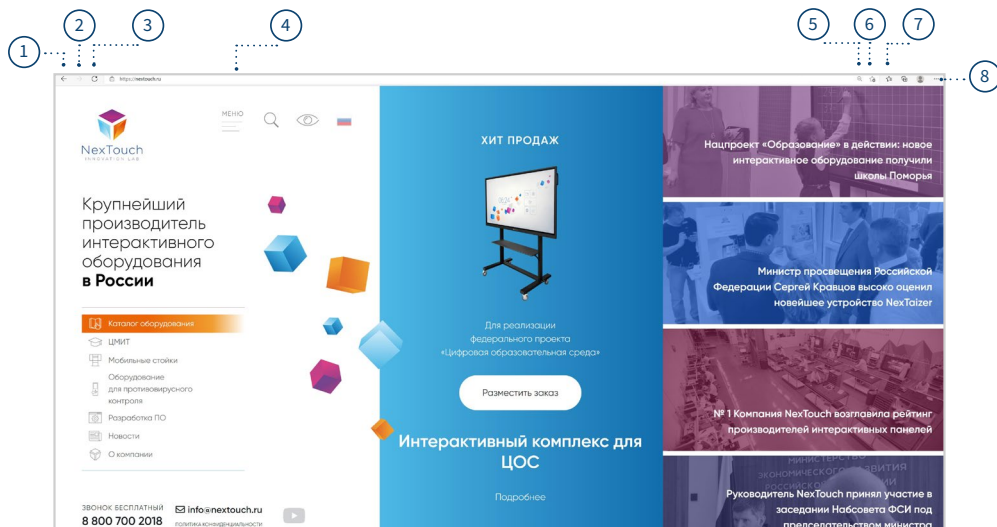
10. **Отменить последнее действие.**



11. **Вернуть отменённое действие.**
12. **Создать новую страницу.**
13. **Предыдущая страница.**
14. **Следующая страница.**

16. Режим «Web-браузер»

Web-Браузер используется для открытия Интернет страниц при подключении к сети Интернет.



Назначение кнопок:

1. Предыдущая страница
2. Следующая страница
3. Обновить страницу
4. Адресная строка (ввод значений производится с помощью подключенной или экранной клавиатуры)
5. Поиск
6. Добавить в закладки
7. Закладки
8. Меню

17. Вывод изображения с экранов мобильных устройств

На интерактивной панели предустановлено программное обеспечение «Screen Share Pro», предназначенное для передачи видео и аудиосигнала с внешнего устройства (ноутбук, смартфон, планшет) на интерактивную панель, а также управления интерактивной панелью с внешнего устройства. Возможна передача сигнала до 6 устройств одновременно. Для работы данного программного обеспечения необходимо, чтобы все устройства были подключены к одной Wi-Fi сети. Скачайте и установите программное обеспечение «Screen Share Pro» на внешнее устройство по ссылке:



Android



iOS

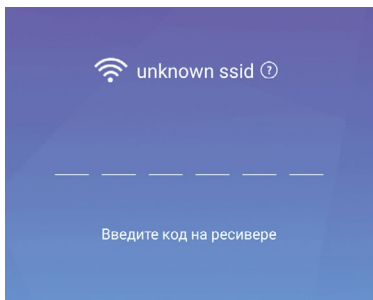
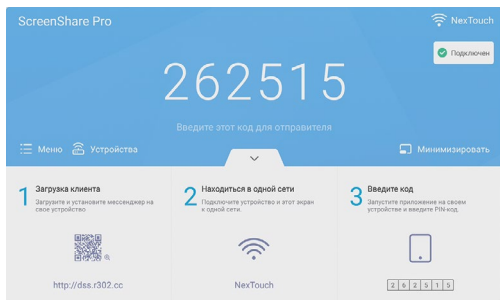


Windows

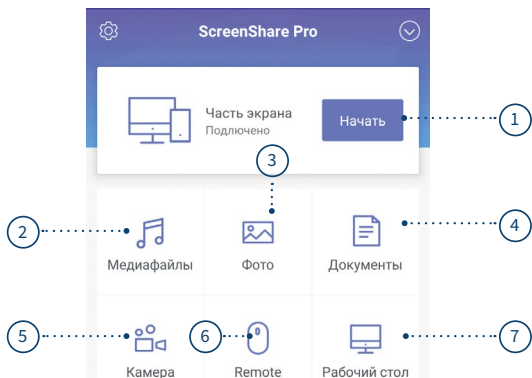


MacOS

Запустите приложение на внешнем устройстве и введите цифры, указанные слева вверху на интерактивной панели:



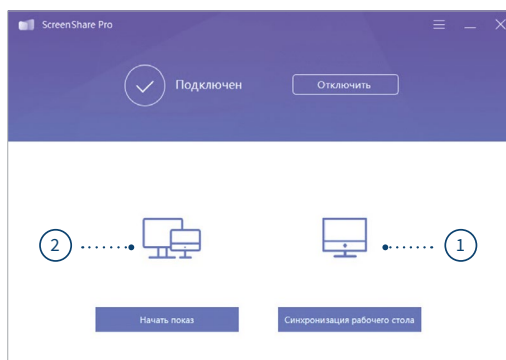
На устройствах под управлением системы Android или iOS возможно:



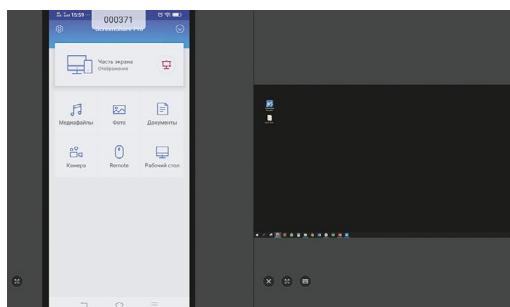
В приложении на интерактивной панели имеется инструкция пользователя приложением, а также ссылка для скачивания мобильного приложения.

1. Транслировать экран внешнего устройства на интерактивную панель (поддерживается до 6 одновременно транслируемых устройств).
2. Воспроизводить медиафайлы, сохранённые на внешнем устройстве, через интерактивную панель.
3. Открывать фото, сохранённые на внешнем устройстве, на интерактивной панели.
4. Открывать документы, сохранённые на внешнем устройстве, на интерактивной панели.
5. Транслировать изображение с камеры внешнего устройства на интерактивную панель.
6. Управлять интерактивной панелью с сенсорного экрана внешнего устройства (режим мышки).
7. Транслировать изображение с интерактивной панели на внешнее устройство и управлять ей с помощью сенсорного экрана внешнего устройства.

На устройствах под управлением Windows и MacOS возможно:



1. Транслировать экран внешнего устройства на интерактивную панель.
2. Транслировать экран интерактивной панели на внешнее устройство.
3. Управлять ПК на Windows с интерактивной панели.



18. Everytale

Интегрированный модуль Everytale включает в себя:

1. Функции трансляции экрана или его части на подключенные устройства учеников, в том числе дистанционным способом через сеть Интернет, с возможностью последующего сохранения и редактирования стенограммы урока.
2. Функцию одновременной трансляции видеопотока камеры, подключенной к интерактивному комплексу и экрана интерактивного комплекса на подключенные устройства учеников, в том числе дистанционным способом через сеть Интернет.
3. Функцию автоматического понижения качества трансляции экрана, при снижении скорости Интернет-соединения.

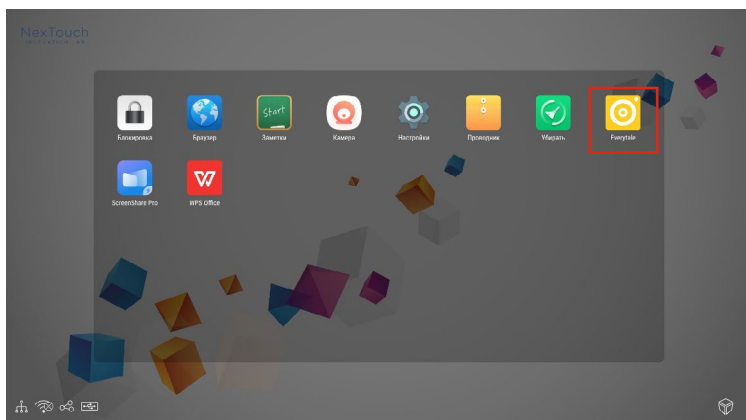
Обратиться за технической поддержкой, а также найти актуальную версию инструкции можно по ссылке:

<https://help.everytale.net/kb/ru/-37126>

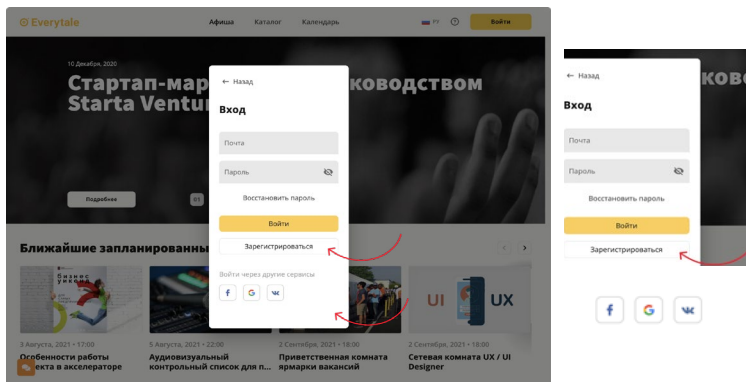


Регистрация

1. Запустите приложение Everytale в меню приложений на интерактивной панели:



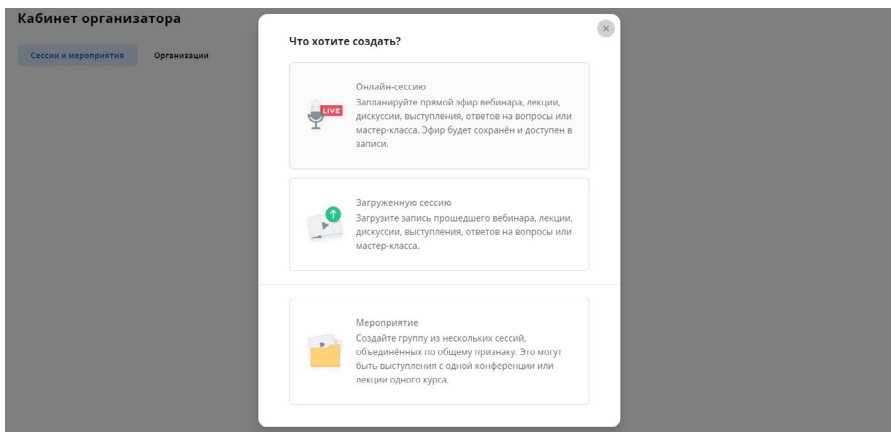
2. Зарегистрируйтесь с помощью почты или других сервисов:



Если Вы новый ученик, создайте аккаунт. Введите адрес электронной почты и придумайте пароль. Зайдите в почтовый ящик почты и подтвердите создание аккаунта. Также зарегистрироваться можно с помощью входа через другие сервисы (Facebook, Google, VK).

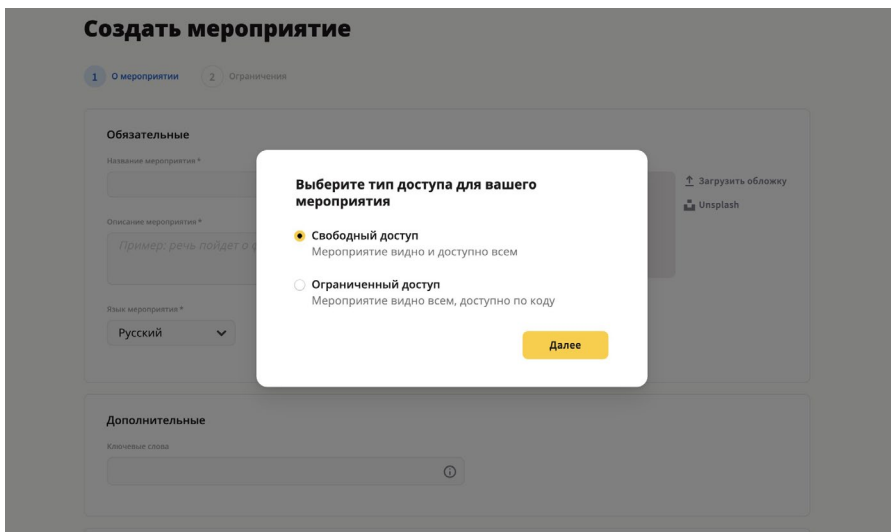
Создание Курса/Урока

1. Нажмите Создать и выберите тип трансляции:



- Для создания группы уроков выберите **Мероприятие**;
- для разового урока **Online-сессию**;
- для загрузки записанной трансляции - **Загруженную сессию**.

2. Выберите тип доступа:



3. Заполните общее описание.

Создать мероприятие

1 О мероприятии 2 Ограничения

Обязательные

Название мероприятия *

Описание мероприятия *

Пример: речь пойдет о финансах

Язык мероприятия *

Русский

Обложка

Загрузить обложку

Unsplash

Everytale

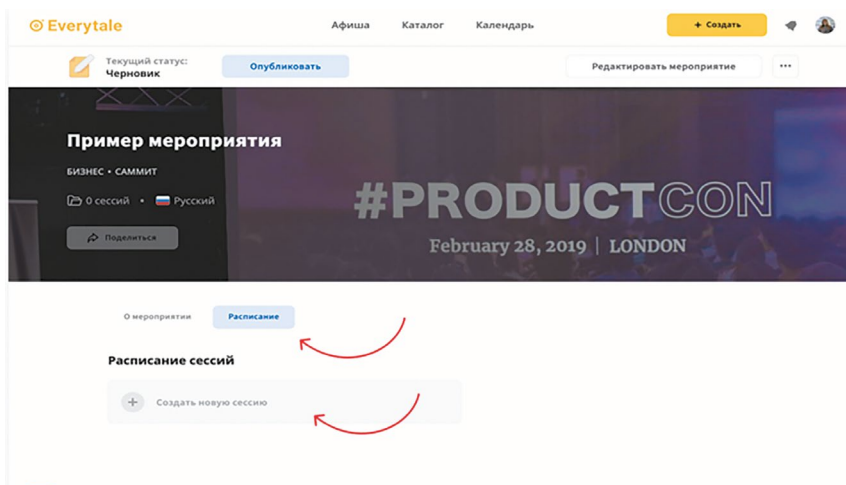
Дополнительные

Ключевые слова

Организатор

Укажите название, описание, язык, загрузите обложку, укажите ключевые слова.

4. Заполните расписание, создав один или несколько уроков.



5. Заполните описание урока:

Укажите название, описание, прикрепите материалы, загрузите обложку (можно использовать встроенный сервис выбора изображений **unsplash**), укажите дату и время урока, возрастные ограничения.

Создать онлайн сессию

- 1 **О сессии** 2 Общая информация 3 Ограничения

Обязательные

Название*

Описание*

Тематика*

Язык сессии*

Обложка

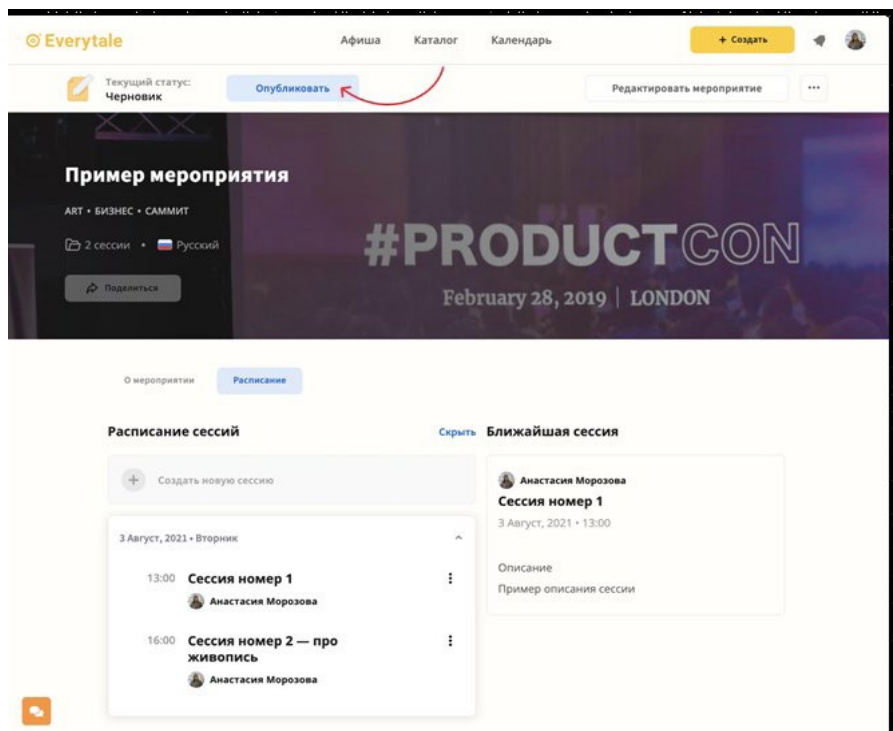
[↑ Загрузить обложку](#)
[Unsplash](#)

Дополнительные

Ключевые слова

Вложения:

- Пригласите Лектора (опционально). Если Вы проводите Урок не один, то можете пригласить дополнительных Лекторов в создаваемый урок (**см. раздел 3. Приглашение Лектора/-ов**).
- После заполнения расписания можно опубликовать мероприятие. Оно станет доступно ученикам в афише и каталоге.



The screenshot shows the Everytale website interface. At the top, there are navigation links for 'Афиша', 'Каталог', and 'Календарь', along with a '+ Создать' button and a user profile icon. Below the navigation, there's a status indicator 'Текущий статус: Черновик' and a blue 'Опубликовать' button with a red arrow pointing to it. To the right is a 'Редактировать мероприятие' button and a three-dot menu icon.

The main content area features a large banner for an event titled 'Пример мероприятия' (Example event) with the hashtag '#PRODUCTCON' and the date 'February 28, 2019 | LONDON'. The banner also includes categories 'ART • БИЗНЕС • САММИТ', '2 сессии', and 'Русский', along with a 'Поделиться' button.

Below the banner, there are tabs for 'О мероприятии' and 'Расписание'. The 'Расписание' tab is active, showing a 'Расписание сессий' (Session schedule) section with a '+ Создать новую сессию' button. A list of sessions is displayed for '3 Август, 2021 • Вторник':


- 13:00 **Сессия номер 1** by Анастасия Морозова
- 16:00 **Сессия номер 2 — про живопись** by Анастасия Морозова

To the right, there's a 'Скрыть Ближайшая сессия' (Hide nearest session) button and a detailed view of the first session: 'Анастасия Морозова Сессия номер 1' on '3 Август, 2021 • 13:00', with an 'Описание' (Description) field containing 'Пример описания сессии'.

Приглашение Лектора

Приглашение Лектора в Урок если Вы организатор:

При необходимости в урок можно пригласить Лектора:

1. Попросите будущего Лектора сообщить вам его ID участника.
2. В поле **«Ведущий сессии»** нажмите на  и выберите **«Пригласить ведущего»**.
3. Введите код, полученный от будущего Лектора, и нажмите **«Добавить»**.
4. Приглашенный Лектор отобразится в поле **«Ведущий сессии»**.

Создать онлайн сессию

1 О сессии 2 **Общая информация** 3 Ограничения

Дата трансляции

Месяц: Август, День: 3, Год: 2021

Время трансляции

Начинается в: 21:00, Заканчивается в: 22:30

Ведущие

Организатор: Alexander Karabanov

Ведущий: Alexander Karabanov You

Александр Карabanов You

Пригласить ведущего

Если Вы Лектор, которого Организатору нужно пригласить в проводимый урок:

1. В правом верхнем углу нажмите на аватар (место фото), нажмите на **Имя** — это откроет персональное меню. Зайдите в раздел **«Личные данные»**.
2. Скопируйте ваш id номер участника и сообщите его организатору урока/мероприятия (в сторонних мессенджерах / по почте).

А

Загрузить фотографию

ПУБЛИЧНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Имя: Alexander, Отчество, Фамилия

Ваш номер участника: **id8703**

Копировать номер

РЕФЕРАЛЬНАЯ ПРОГРАММА

Ваша личная ссылка: <https://app.everysale.net/ru/auth/registration/referral/apfba889-b176-497c-9c9b-0c9346c07042>

Копировать ссылку

НЕПУБЛИЧНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Дата рождения, Почта

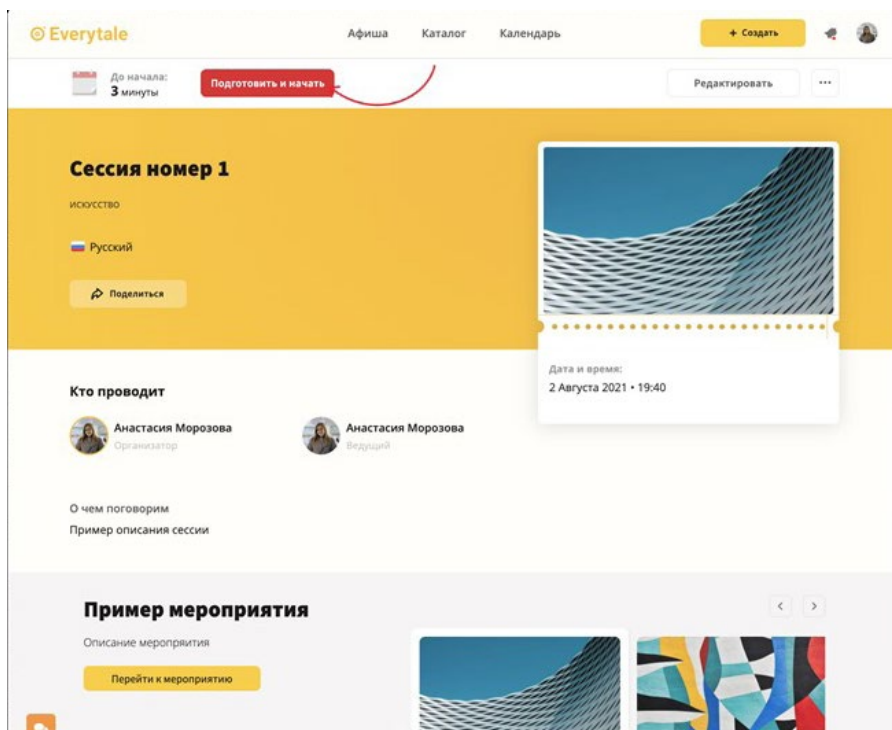
3. Организатор пригласит вас стать лектором урока. Вам придёт уведомление на платформе — на колокольчике в правом верхнем углу загорится красная точка.
4. Откройте блок уведомлений, нажмите **«Принять»**. Вы попадёте на страницу того урока, куда вас пригласили стать лектором. Нажмите ещё раз **«Принять»** на чёрной панели.

Приглашение слушателей

1. Пригласить слушателей на урок можно путем отправки прямой ссылки на созданный урок на электронную почту (**e-mail**) или через сторонние мессенджеры (**WhatsApp, Telegram, SMS**).

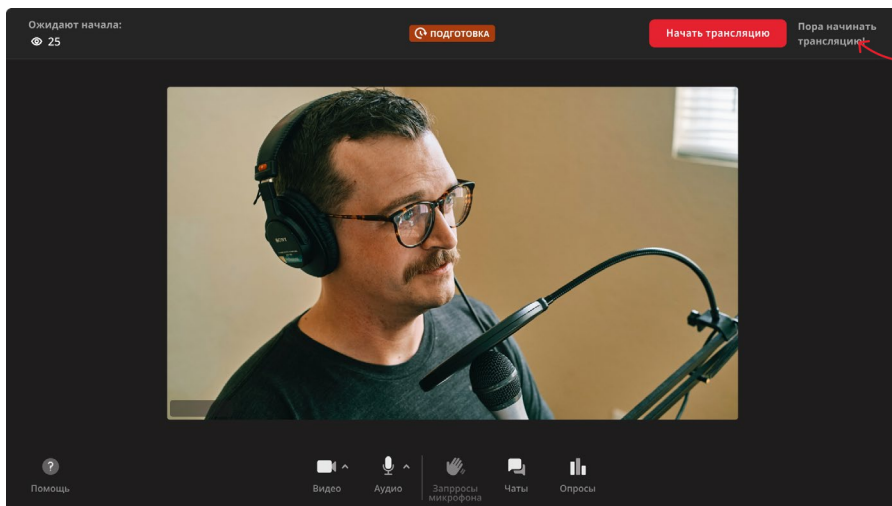
Проведение урока

1. Запустить трансляцию лектор может на странице урока. Подготовку желательно начать за 10–15 минут до планируемого начала. Рекомендуем проводить урок с помощью стационарного ПК/ноутбука, открыв Платформу через браузер **Google Chrome**.



The screenshot shows the 'Everytale' platform interface. At the top, there are navigation links for 'Афиша', 'Каталог', and 'Календарь', along with a '+ Создать' button and a user profile icon. Below the navigation, there is a status bar indicating 'До начала: 3 минуты' and a red 'Подготовить и начать' button. A 'Редактировать' button is also visible. The main content area features a yellow header with the title 'Сессия номер 1' and the subject 'искусство'. Below this, there is a 'Русский' language indicator and a 'Поделиться' button. A large image of a blue and white abstract pattern is displayed. A white pop-up box shows the date and time: 'Дата и время: 2 Августа 2021 • 19:40'. Underneath, the 'Кто проводит' section lists 'Анастасия Морозова' as the 'Организатор' and 'Анастасия Морозова' as the 'Ведущий'. Below this, there is a section titled 'Пример мероприятия' with a description and a 'Перейти к мероприятию' button. The bottom of the page shows two more images: the same blue and white pattern and a colorful abstract pattern.

2. В полноэкранном режиме можно подготовиться к трансляции: выбрать и настроить камеру и микрофон. Затем можно запустить трансляцию для слушателей.



3. В прямом эфире у ведущего есть возможность управлять трансляцией:

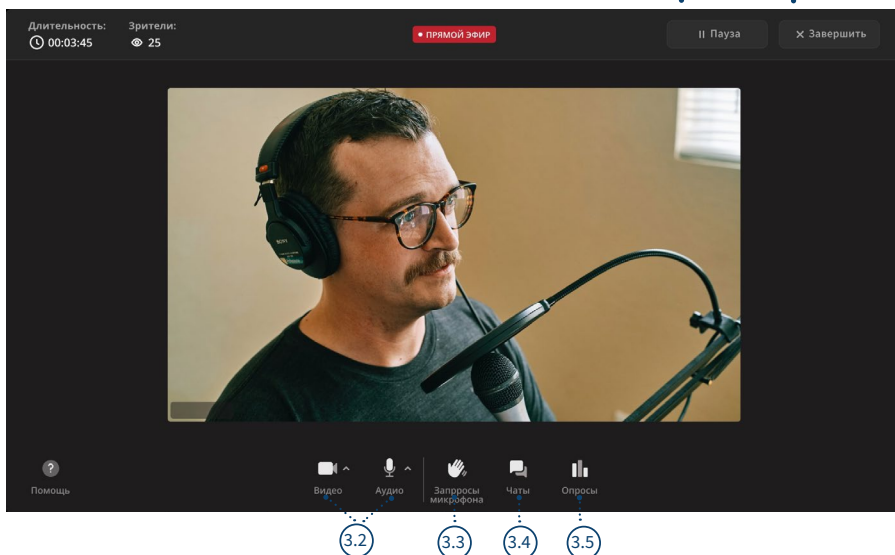
3.1 Остановить / Завершить трансляцию

3.2 Настроить видео / аудио

3.3 Выдать слушателю микрофон

3.3 Чаты

3.4 Создать опросы



4. Когда вы зайдёте в урок в роли лектора, сверху у вас будет дополнительная чёрная панель с кнопками и временем до начала трансляции.
5. По желанию. Можете настроить свою аппаратуру и посмотреть как вас видно/слышно до начала трансляции. Нажмите кнопку **«Протестировать»** и следуйте инструкции.
6. Когда будете готовы, нажмите **«Начать трансляцию»**, но не ранее чем за полчаса до времени, указанного в сессии.
7. При первом запуске урока, браузер запросит доступ к использованию вашей камеры и микрофона. Нажмите **«Разрешить»**.
8. По желанию. Можно поставить урок на паузу. Потом её можно будет продолжить.
9. Во время урока вы можете настроить и включить/выключить свою камеру/микрофон/демонстрацию экрана при помощи переключателей.
10. При включении демонстрации экрана вам нужно выбрать, что будут видеть слушатели. Это может быть весь экран, вкладка браузера или окно программы.

Демонстрация экрана

Весь экран или вкладка браузера. Если выбирать эти варианты, слушатели могут видеть сообщения и уведомления, которые будут приходить вам во время демонстрации.

Конкретная программа. Чтобы демонстрировать определённую программу, и никто не видел ваши действия в другой части компьютера, нужно соблюсти последовательность действий:

- запустить трансляцию в Everytale
- открыть нужную программу
- вернуться в Everytale и включить демонстрацию экрана
- выбрать второй предложенный вариант **«Окно программы»**
- выбрать нужную программу

Демонстрация окна программы (например, PowerPoint) доступна только в следующем случае: лектор открыл это приложение уже после начала урока, но до того, как нажал переключатель **«Демонстрация экрана»**.

При демонстрации окна программы PowerPoint не рекомендуем работать в режиме **«Показ слайдов»**. Рекомендуем сохранить презентацию в формате .pdf и продемонстрировать ее.

Запрос микрофона Это функция для слушателей, которая позволяет им активнее участвовать в урок — говорить в микрофон, включить камеру и продемонстрировать экран.

Управление участниками

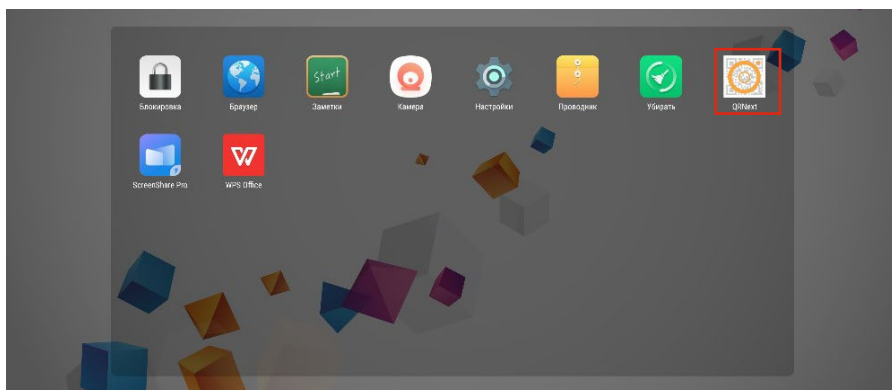
Сторона лектора. За 30 минут до и во время урока слушатели могут запрашивать микрофон:

1. В нижней части страницы сессии есть блок с чатами. В личных сообщениях приходят запросы на микрофон.
2. Выберите слушателя, кому хотите передать микрофон.
3. Нажмите на меню (троеточие) у того человека, кому хотите передать микрофон.
4. Появится выпадающее меню. Выберите **«Дать микрофон»**.
5. Если вы хотите сами забрать микрофон у человека, нажмите на то же самое меню и выберите **«Забрать микрофон»** или нажмите кнопку **«Забрать»** в меню в правом верхнем углу.

Сторона слушателя:

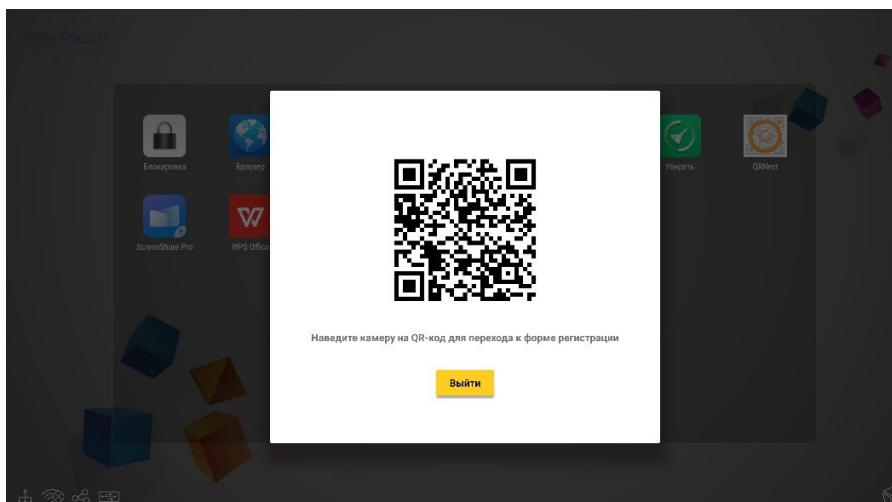
1. Зайдите в урок в прямом эфире.
2. В нижней части страницы находится блок с видеоплеером и 2 чатами: общим чатом и чатом с лектором. Нажмите **«Чат с ведущим»**.
3. В чате с ведущим нажмите кнопку **«Попросить микрофон»**.
4. Ожидайте, пока ведущий одобрит / отклонит ваш запрос. До этого времени кнопка будет неактивна, и нельзя во второй раз отправить запрос.
5. Если вам передали микрофон, появится окно с выбором аппаратуры. Здесь вы можете изменить камеру/микрофон. Для подтверждения нажмите **«Начать»**.
6. Страница урока обновится и появится чёрная панель с настройками. Для того, чтобы отдать микрофон и завершить участие в уроке, нажмите **«Вернуть микрофон»**.

19. QRNext





Интегрированная функция формирования специализированной оптической метки, содержит служебную информацию об устройстве (серийный номер, дата производства, модель и др.), а также информацию о текущем состоянии основных узлов устройства (сенсор касания, дисплей, датчик освещенности и др.), данная служебная информация будет использоваться, как для регистрации устройства, так и для дальнейшего обращения в службу технической поддержки.




1. Для регистрации устройства запустите приложение QRNext.
2. Наведите камеру мобильного устройства на сформированный QR-код, для его распознавания.



3. После перехода по ссылке откроется окно регистрации устройства. Вся системная информация будет внесена в требуемые поля автоматически. Заполните контактную информацию организации и ответственного сотрудника, проверьте и завершите процедуру регистрации устройства.

 **NexTouch**
INNOVATION LAB

 МЕНЮ

   8 800 700 2018

[< Вернуться назад](#)

Регистрация устройства

Наименование модели *

Nextouch NextPanel 75

Серийный номер *

123

Страна

Россия

Город

Наименование учреждения

Введите наименование учреждения

Имя системного администратора
(ответственного сотрудника)

Например, Иван

Фамилия системного администратора
(ответственного сотрудника)

20. Поиск и устранение неисправностей

Если вы заметили неисправности в работе устройства, прежде чем обратиться в сервисную службу, ознакомьтесь со следующими советами по устранению неисправностей.

Внезапное отключение устройства

1. Проверьте, не произошло ли отключение питания в сети 220 В.
2. Проверьте, не настроен ли таймер автоматического отключения питания.

Отсутствие звука

1. Попробуйте увеличить уровень громкости.
2. Убедитесь в том, что аудиоустройство подключено.
3. Убедитесь в том, что подходящие кабели подключены надлежащим образом.

Отсутствие питания

1. Убедитесь в том, что кабель питания 220В надежно подключен к источнику питания.
2. Попробуйте подключить другое электрическое устройство к источнику питания, чтобы убедиться в наличии в нем электрического тока.

21. Сведения о модели

Интерактивная панель NextPanel (65P/65, 75, 86P/86)

Произведено в России.

Продукция сертифицирована в соответствии с требованиями Технического Регламента Таможенного Союза.

*Точные технические характеристики устройства указаны в Паспорте Изделия.

Изготовитель:

ООО «Некс-Т», 109316, Россия, г. Москва, проспект Волгоградский, 42к5, этаж 1, помещение I.

22. Гарантии изготовителя. Условия гарантийного обслуживания.

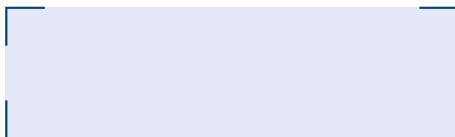
1. Если в период эксплуатации Продукции произошло нарушение ее работоспособности, наступившее вследствие проявления скрытых дефектов или других неисправностей (за исключением случаев, указанных в п. 4), то авторизованный сервисный центр определяет этот случай как гарантийный и принимает меры для восстановления работоспособности Продукции в соответствии с действующим законодательством РФ и в установленном данным документом порядке.
2. При наступлении гарантийного случая авторизованный сервисный центр не несет ответственности за сохранность информации клиента, а также не отвечает за прямые или косвенные убытки клиента и (или) любые виды упущенной выгоды и потерь, наступившие в результате нарушения работоспособности Продукции (Изделия, Периферийного Устройства или Комплектующих), если в специальном соглашении не оговорено иное.
3. Гарантийное обслуживание проводится на территории авторизованных сервисных центров. Контакты сервисного центра указаны в гарантийном талоне.
4. Под определение гарантийного случая не подпадает нештатная ситуация, возникшая в процессе эксплуатации техники, в дальнейшем называемая не гарантийным случаем, если по вине клиента произошли:
 - 4.1. Любые механические повреждения (трещины, изломы, царапины), сказавшиеся на работоспособности Продукции или повлекшие разрушение защитных покрытий, пломб, наклеек, фирменных стикеров и т.п.;
 - 4.2. нарушения работоспособности любого компонента Продукции, вызванные попаданием (в любой комбинации) посторонних веществ, жидкостей, предметов или объектов (в т.ч. органического происхождения) внутрь любого из устройств, входящих в комплект поставки Продукции;
 - 4.3. выход из строя Продукции в случае модификации заводского системного программного обеспечения (прошивки) лицами, не уполномоченными на проведение таких действий, в т.ч. изменение параметров работы ЦПУ («попытки разгона»);
 - 4.4. повреждения Продукции, повлекшие разрушение микросхем и (или) «обгорание» контактов, повреждение портов для подключения периферийного оборудования;
 - 4.5. повреждения Продукции, связанные с подключением Клиентом внешних устройств при включенном питании, при воздействии статических или электромагнитных полей;
 - 4.6. повреждения функциональных элементов (в том числе термические), вызванные использованием поврежденных зарядных устройств/кабелей, или зарядных устройств с характеристиками, отличными от характеристик зарядного устройства, входящего в комплект поставки;
 - 4.7. нарушения работоспособности Продукции, вызванные самостоятельным или выполненным третьими лицами ремонтом;
 - 4.8. нарушения работоспособности Продукции, связанные с наличием программ-вирусов;
 - 4.9. выход из строя Продукции по причинам, вызванным стихийными бедствиями, катастрофами и действиями непреодолимой силы;
5. Настоящая гарантия не распространяется на:
 - 5.1. случаи наличия на сенсорной панели одиночных пикселей в виде светлых или темных точек на экране (это структурная особенность LCD технологии, которая не является признаком неисправности);
 - 5.2. программное обеспечение, поставляемое вместе с Продукцией;
 - 5.3. расходные материалы и комплектующие, приравненные к расходным материалам, поставляемые вместе с Продукцией;
 - 5.4. периферийное оборудование, имеющее следы механического износа (стертые/поврежденные клавиши, корпусные детали и т.п.);
 - 5.5. интерфейсные и соединительные кабели;
 - 5.6. документацию, DVD диски, упаковочные материалы, поставляемые вместе с Продукцией.

23. Ключи активации

Уважаемый пользователь!

Благодарим Вас за использование продукции NexTouch. Ниже Вы найдёте ключи активации встроенного программного обеспечения:

ScreenShare Pro



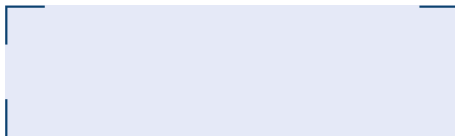
Note 3



Connect



Capture





NexTouch
INNOVATION LAB